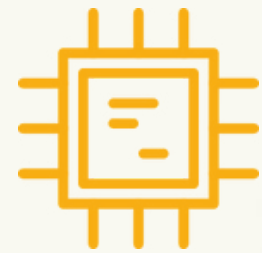


# APRENDIZES

# digital





INSERÇÃO DIGITAL



FORMAÇÃO



ADEQUADO PARA  
JOVENS E CRIANÇAS



ITINERANTE



# O PROJETO

O Aprendizes - Digital propõe um semestre letivo com oficinas de inserção digital, programação e robótica a serem realizadas no contraturno escolar, tendo como apoio o material da Lego Mindstorm.

O programa pretende impactar comunidades em situação de vulnerabilidade social, visando o desenvolvimento sociocultural da população local por meio da inserção digital e da arte.

ODSs presentes  
nesse projeto





Muda  
Cultural

APRENDIZES  
digital



### ATIVIDADES

Oficinas de inserção digital e robótica



### DURAÇÃO

4 meses



### LOCAL

01 escola ou instituição do terceiro setor



### PÚBLICO ALVO

Crianças e adolescentes em período escolar



### FORMAÇÃO DE EDUCADORES

4 ações formativas para 10 professores da instituição



### IMPACTO DIRETO

50 crianças e adolescentes

# INSERÇÃO DIGITAL

De forma lúdica, o projeto pretende desenvolver e consolidar conceitos de programação e robótica.

As atividades usarão a linha Lego MindStorm como material de apoio.



```
IF (NUMERO > 0)
{
// NUMERO > 0
PRINTF("O NUMERO %D 'E MAIOR QUE ZERO\n", NUMERO);
```

```
PRINTF("%3D) ", I);
SCANF("%D", &NUMERO);
```

# VOLUNTARIADO CORPORATIVO

A ideia do voluntariado corporativo é envolver colaboradores da empresa no processo de aprendizado das turmas: cada voluntário(a) ou grupo de voluntários(as) "adotará" um grupo de alunos para auxiliar e oferecer mentoria para o melhor aproveitamento/desenvolvimento das atividades.



```
IF (NUMERO > 0)
{
// NUMERO > 0
PRINTF("O NUMERO %D 'E MAIOR QUE ZERO\n", NUMERO);
```

```
PRINTF("%3D) ", I);
SCANF("%D", &NUMERO);
```

# FORMAÇÃO DE EDUCADORES

Durante o semestre letivo, a equipe pedagógica oferece treinamento aos educadores nos locais onde o programa for executado, de forma que os profissionais locais possam dar continuidade às atividades mesmo depois do fim do projeto.



APRENDIZES  
digital

```
IF (NUMERO > 0)
{
// NUMERO > 0
PRINTF("O NUMERO %D 'E MAIOR QUE ZERO\n", NUMERO);
```

```
PRINTF("%3D) ", I);
SCANF("%D", &NUMERO);
```



# PARCERIA PEDAGÓGICA

A Robomind é formada por profissionais da área educacional que acreditam na educação como forma de empoderamento e desenvolvimento humano. Vê na robótica educacional uma forma de estimular e potencializar as novas gerações a serem construtoras de conhecimento e tecnologia pautadas no bem comum.

Atua com estudantes desde a Educação Infantil ao Ensino Médio, com professores de diversas áreas do conhecimento, famílias de diferentes contextos e em regiões com diversidade cultural imensa.



Muda  
Cultural



```
IF (NUMERO > 0)
{
// NUMERO > 0
PRINTF("O NUMERO %D 'E MAIOR QUE ZERO\n", NUMERO);
```

```
PRINTF("%3D) ", I);
SCANF("%D", &NUMERO);
```



# QUER APOIAR?

Cotas de patrocínio

APOIO

R\$ 100 mil

PATROCÍNIO

R\$ 150 mil

APRESENTA

R\$ 249 mil

\*as entregas são proporcionais ao valor aportado  
Patrocínio através de 100% de renúncia fiscal do ICMS/ISS



## ATIVIDADE

## VISIBILIDADE / MATERIAIS

APOIO  
R\$ 100 mil

PATROCÍNIO  
R\$ 150 mil

APRESENTA  
R\$ 249 mil

### AÇÕES NA ESCOLA/ INSTITUIÇÃO

Número de cidades atendidas pelo projeto	1 cidade	1 cidade	1 cidade
Execução em cidades de interesse do patrocinador	Estado de SP	Estado de SP	✓
Escolha da faixa etária de público nas atividades			✓
Ação completa como descrita na apresentação			✓
Logomarca em todo material de comunicação	✓	✓	✓
Logomarca nos vídeos produzidos pelo projeto	✓	✓	✓
Registro fotográfico			✓

### EXPOSIÇÃO FINAL DO PROJETO

Sugestão de local para realização			✓
Logomarca em todo material de comunicação	✓	✓	✓
Logomarca nos vídeos produzidos pelo projeto		✓	✓
Registro fotográfico	✓	✓	✓

### VOLUNTARIADO

Ação de voluntariado	✓	✓	✓
Registro fotográfico	✓	✓	✓
Vídeo institucional da marca			✓
Quantidade de cidades contempladas pelas ações	1 cidade	1 cidade	1 cidade

### PLANO DE MÍDIA

Citação da marca em posts de redes sociais		✓	✓
Tag /marcação da marca nas redes sociais		✓	✓
Citação da marca no release de assessoria de imprensa		✓	✓
Parceria de mídia - a verificar com veículo			✓
Utilização da logomarca do projeto pela empresa	✓	✓	✓



# MUDA CULTURAL

"Somos uma agência especializada na gestão de investimento social privado e no desenvolvimento e na realização de projetos incentivados"



## CONCEPÇÃO E DESENVOLVIMENTO

- Elaboração de projetos culturais
- Curadoria artística
- Gestão e coordenação



## PRODUÇÃO

- Produção artística
- Produção executiva
- Produção técnica
- Articulação em rede



## CONSULTORIA ESTRATÉGICA

- Mecanismos de financiamento
- Leis de incentivo
- Gestão de patrocínios



 [Isnogueiraoficial](#)  [ls\\_nogueira](#)

 [www.isnogueira.com.br](http://www.isnogueira.com.br)



**São Paulo**  
Matriz



(11) 2095-7794



**Ribeirão Preto**  
Filial



(16) 3441-8681